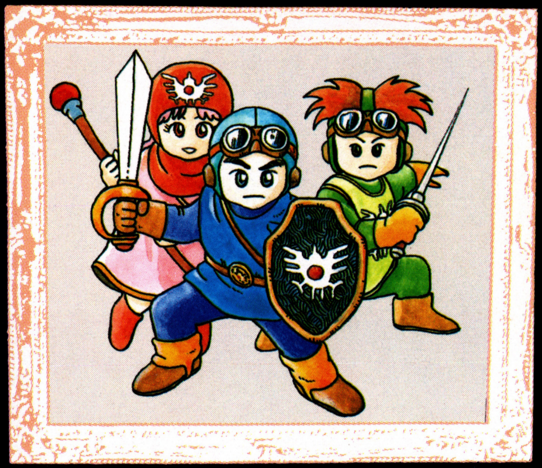


DRAGON QUEST II
ドラゴンクエストII
のすべてがわかる本
©エニックス
ファミコン必勝本
5月15日号
とじこみプレゼント

地上マップ



広いマップの中には街や城、洞窟が点在する

プレイしていると果てしなく広さを感じさせる地上マップ。しっかりと目的を定め、効率よく進んでいかないとぐるぐる振り回されてしまう構造になっている。街や城など特定の場所の名前とその位置は覚えておこう。つまり、広さの感覚に慣れておく必要があるのだ。これがいちばん重要なこと！



はみだし情報 実を言うとこのマップは不完全なのである。大陸や大きな島に関してはすべてフォローされているが、小さな島や海上の1キャラクター分しかない特定の場所は載っていないのだ。もちろんそこには重要なものがある。

城

城の数は以外と少ない。このほかにラダトーム地方に「竜王の城」がある。

名前	手に入るアイテム	特徴
ローレシア	スタート時の装備と、いかづちの杖、ロトのしるし。	ゲームスタートの城だ。2人目の王子を探し出すまでの拠点であり、重要なアイテムが2つも隠されている。
サマルトリア	何もない。	サマルトリア王子の妹もいる小さな城。ここでは重要な情報は得られない。ロトの盾があるけどね。
ムーンブルク	アイテムはないが、ラーの鏡についてのヒントが……。	ハーゴンに破壊されてしまった廃墟だ。アイテムは何もないが、火の玉（魂）からはラーの鏡のヒントが！
ラダトーム	宝箱のアイテムはないが、魔除けの鈴を買うことができる。	前作の拠点となった歴史ある城だが、王が逃げてしまっている。城と隣接する街の構造は前作のときと同じ。
デルコンダル	×の紋章と宝箱からガイアのよろい。	ローレシアのはるか南方にあるこの城には闘技場がある。王様の言うとおりにすると×の紋章が得られる。

街

街は合計7つ。リリザを除いた6つの街にはなんらかの形で秘密が……。

名前	手に入るアイテム	特徴
リリザ	何もない。	ムーンブルグへ渡るまでの拠点となる街。重要な情報、アイテムは何も得られない平凡な街だ。
ムーンペタ	人なつっこい犬に出会える。×の紋章。	人と人とが出会う街といわれるように、人なつっこい人と話をしてみよう。
ルプガナ	船が借りられる。×××の笛。	人助けをすると、思わぬ人から船が借りられる。海に沈んだ船の財宝の話が聞ける。
ペルポイ	××のカギ、××のカギ	ゲームの後半3分の1の鍵をにぎるキャラクター、ラゴスはこの街から逃げ出したという。暗闇の壁を押せば…？
ベラヌール	重要な情報が多く、アイテムはない。力の盾が買える。	広い街だけあって、街の中にいる人は多い。重要な情報が多く聞けるぞ。先の展開に大きな意味を持つ街だ。
テパ	村の長老から水の××。	川をさか登り、山をう回していかないと行きつくことのできない街だ。街のはずれにはカギのかかった水門がある。
ザハン	×のカギ。奥の神殿には何かある。	地図上にない孤島だ。男たちは漁に出てひとりもいない。タシスンが飼っていた犬が重要なカギを握る。

塔

塔の中に現れる敵はすべてパーティーを組んでいる。手強いのが多いぞ。

名前	階数	手に入るアイテム	特徴
風の塔	8F	風のマント。最上階の宝箱はからだ。	リザードフライやリビングデッド、お化けネズミのパーティが多く出現する。風のマントは次の塔で必要。
ドラゴンの角	6、7F	××××の糸。	ルプガナへの橋の役目を持つが、ある情報を聞いたあとに行くと、何かが落ちている。
南アレフガルド大燈台	8F	×の紋章。	ある意味では満月の塔よりも手強い。低いレベルで行くとドラゴンフライ5匹のパーティにすぐやられる！
満月の塔	7F	月のかけら。	ここに行くためにはテパの水門を開かなきゃならない。ラゴスをつかまえて水門のカギを手に入れるのだ。

洞窟

ドラクエII最大の難関はハーゴンではなく、ロンダルキアへの洞窟だ。

名前	階数	手に入るアイテム	特徴
勇者の泉の洞窟	1F	何もない。	重要なアイテムは何もない。泉のほとりにいる老人の祈りを受けると、HP、MPともにすべて回復する。
サマルトリア湖の洞窟	2F	地下1Fの奥に銀のカギ。	洞窟自体はあまり広くないが、毒を持つ敵やラリホーアントなどが出現する手強い洞窟だ。
海底洞窟	5F	地獄の使いを倒した奥に重要なアイテムが。	月のかけらがないと入ることはできない。礼拝堂にハーゴンのシンボル、××××がある。
ロンダルキア洞窟	？	最後の××。	最も重要な洞くつだが、その難しさは格段だ。現れる敵はすべて強力で、迷路としても難しい。

ほこら

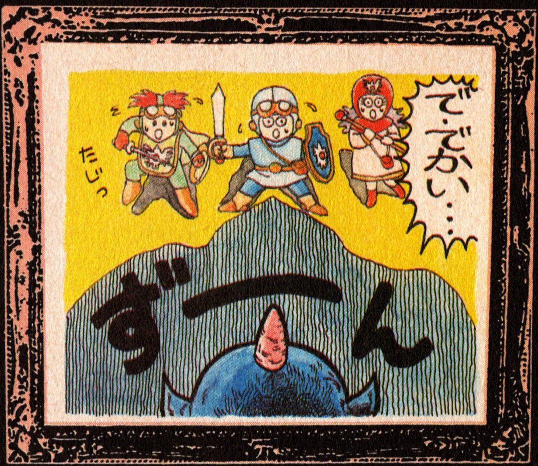
代表的な3つのほこらのみ取り上げてみた。他にも多数のほこらが点在する。

名前	手に入るアイテム	特徴
炎のほこら	××の紋章。	3つの旅の扉があるほこらだ。自由に行き来できるようにしよう。ドラクエで苦しんだときと同じ要領で。
海のほこら	まやかしをうちやぶるもの。	あるものをすべて集めたあとに行かなければ意味はない。最下層で大地の精霊からまやかしをうちやぶるアイテムをもらえるのだ。
ロンダルキアのほこら	何もない。	地獄に仏、とも言うべきありがたいほこら。HP、MPとも全回復する上に、復活の呪文も聞ける。最後の拠点だ。

はみだし情報

ドラゴンクエストIIのマップは上下左右がループスクロールになっている。つまり行き止まりがないということ。マップを見るとベラヌールからローレシアまでは遠いようだが、西から行けば思ったほど遠くないのだ。

敵キャラ



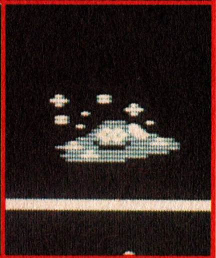
全部で80数種！そのうち70種を紹介しよう。

ドラクエIIに登場する敵キャラは、ハーゴンを含めて80数種もいる。それぞれ攻撃力、守備力や攻撃方法に特徴がある。そのあたりをつかんでおかないとゲームのクリアは難しいところ。完全データを参考に、プレイしてみよう。

残りの敵は自分の目で確めてみよう。


ドラゴンフライ


パペットマン


はぐれメタル

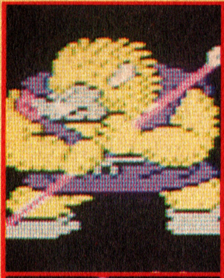

バピラス

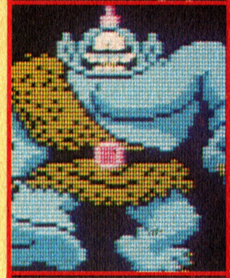

ホークマン

名前	HP	EX	G	アイテム	特徴
うみうし	29	30	62～80	銅の剣	海上に出現。甘い息を吐く。
タホドラキー	20	10	9～10	こん棒	攻撃するよりも、ルカナンを多く使う。
はぐれメタル	29	1050	195～240	復活の玉	高い守備力を持つ。ベギラマを使う。
しにがみ	37	42	42～47	くさりガマ	ときどき1匹で2回攻撃することがある。
バシリスク	35	41	47～55	聖水	キングコブラとくらべて高い攻撃力がある。
スモーク	14	11	30～33	布の服	あまり強くないがお金持ち。マホトーンを使う。
ガスト	51	39	26～27	身かわしの服	攻撃力はあまり高くないが、呪文を多く使う。
リザードフライ	15	25	11～12	福引券	お金の割に経験値が高く、かせぎやすい。
ドラゴンフライ	37	59	34～40	魔除けの鈴	強い。5匹で炎を吐かれたらお手上げ！
ホイミスライム	27	13	5～10	福引券	パーティーの他種族にホイミをかける。
しびれくらげ	17	15	40～50	キメラの翼	攻撃によってはしびれて意識を失うことアリ。
かぶとムカデ	20	30	21～28	皮の盾	たまに毒による攻撃をする。
よろいムカデ	20	11	24～27	皮のよろい	痛恨の一撃をはなつことがある。攻撃力高い。
メドーサボール	35	32	23～29	毒消し草	呪文がかかりにくい。海上に多く出現。
ゴーゴンヘッド	25	50	24～30	聖水	さまざまな呪文を使う。スクルトに注意！
ラリホーアント	19	18	7～9	福引券	その名の通りラリホーを使う。
マンイーター	26	27	16～19	福引券	甘いにおいを吐く。眠らされないように。
ポイズンキッス	42	31	20～24	毒消し草	毒を投げかけてくることが多い。
ミイラおとこ	45	44	34～40	布の服	群れをなして現れることは少ない。
マミー	70	62	45～50	布の服	呪文に対する守備力が比較的高い。
おおねずみ	15	6	4～5	キメラの翼	4匹で群れて現れることが多い。
おばけねずみ	25	22	13～15	薬草	意外と強い。5匹群れて現れたときは注意。
ホークマン	70	64	36～40	悪魔のしっぽ	同時に2匹現れることはまずない。
ガーゴイル	53	71	70～75	鉄カブト	攻撃力は高く、マホトーンを多用する。
マンドリル	37	18	38～45	こん棒	王女を見つけ出すまでの難敵。強い！
バブーン	37	38	33～42	薬草	仲間を呼ぶ。タホドラキーと同時に現れる。
ヒババンゴ	57	81	65～70	くさりかたびら	ルカナン、マヌーサを使う。
リビングデッド	57	23	20～25	皮のよろい	身を守ることがある。たまにマヌーサを使う。

はみだし情報 敵キャラから得られるアイテムは、そのパーティーの中で最後に倒した敵が持っている物になる。例えば、かぶとムカデ、マンドリル、魔術師、リザードフライのパーティーで、最後に倒したのがかぶとムカデなら→

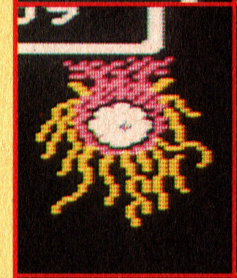
名前	HP	EX	G	アイテム	特徴
グール	74	73	80～85	くさりガマ	攻撃するよりもギラの呪文を多用してくる。
くさったしたい	80	61	40～45	祈りの指輪	攻撃力高く、甘い息、毒を投げかける。
マドハンド	45	25	24～25	祈りの指輪	仲間を呼ぶ回数が非常に多い。
ブラッドハンド	59	38	24～30	銅の剣	3人のうち、誰かひとりだけ狙いうちにする。
オーク	59	61	41～50	鉄のやり	3匹以上は同時に出現しない。
ゴールドオーク	85	63	204～238	魔除けの鈴	守備力が非常に高い。得られるGが大きい。
くびかりぞく	55	67	42～44	鉄のヤリ	攻撃力が高く、逃げにくい。
あくまのめだま	42	92	20～25	魔道士の杖	不思議な踊りを踊る。
ダークアイ	55	63	70～80	？	不思議な踊りで50以上のMPを奪れることが！
バピラス	51	85	44～46	キメラの翼	2回攻撃アリ。海上に多く出現。
メイジバピラス	60		101～105	不思議なぼうし	ラリホーなどの呪文を使う。
サーベルウルフ	22	40	46～55	銅の剣	HPの割に攻撃力が高い。
キラータイガー	78	98	40～45	鉄のヤリ	攻撃力高く、2回攻撃もある。
じんめんじゅ	45	50	63～76	魔道士の杖	バシリスク、オークなどと現れる。踊る。
ウドラー	65	67	39～44	聖水	マホトーンを使い、強力な不思議な踊りを踊る。
まじゅつし	14	8	9～10	ひのきの棒	ギラのみを使う。
ようじゅつし	51	72	40～45	身かわしの服	ベギラマを使うが、マホトーンがかかりやすい。
きとうし	34	34	25～27	魔除けの鈴	マホトーン、スクルトなど使う。
じごくのつかい	60	84	37～47	いかづちの杖	ベギラマやスクルトを使うハーゴン直属の部下。
グレムリン	60	52	20～25	キメラの翼	4匹で現れた時は炎攻撃に注意！
ベビル	75	99	95～101	悪魔のしっぽ	グレムリンより多種の呪文を使う。
アンデッドマン	60	45	30～36	福引券	大燈台に多くいる。守備力高い。
スカルナイト	65	89	65～75	××の盾	ルカナンを多用する。
どろにんぎょう	23	32	28～32	聖水	踊る！　取られるMPは10～25。
パペットマン	50	52	90～98	祈りの指輪	激しく踊る！　50ほどのMPが奪われる。
フレイム	52	185	76～95	魔法のよろい	炎を吐く。
シルバーデビル	80	211	75～95	ドラゴンキラー	ベギラマを使う。3匹同時に現れると手強い。
ドラゴン	85	237	110～140	？	4匹同時に現れた時の炎攻撃は死を意味する。
サイクロプス	105	188	80～95	魔除けの鈴	ザラキがほとんど効かない。
メタルハンター	70	105	100～110	鋼の剣	魔法はまったく役に立たない。
キラーマシーン	110	533	90～105	鋼の盾	守備力がとてつもなく高い。2回攻撃もある。
アークデーモン	200	712	712	祈りの指輪	イオナズンを使う。最強クラスの敵だ。
バーサーカー	80	97	95～120	おおかなづち	攻撃力高く要注意！
オークキング	100	99	101～135	福引券	ピンチになるとベホイミを使う。
ハーゴンのきし	72	121	101～135	？	2回攻撃、痛恨の一撃に要注意。
あくましんかん	125	317	75～100	いかづちの杖	ほとんどの呪文を使う。なんとザオリクまで！
ブリザード	80	253	84～113	魔道士の杖	ザラキを多用するタイプとルカナン型がいる
ギガンテス	120	278	71～95	？	攻撃力が高い。痛恨の一撃のダメージは絶大だ。
アトラス	220	1100	190～240	？	一人だけを狙いうってくる。
デビルロード	100	315	75～100	？	手こずるとメガンテを使うことがある。
バズズ	220	1530	190～240	？	ベホマを使う。集中攻撃で倒せ！
ベリアル	230	2200	200～250	いかづちの杖	炎、イオナズン、ベホマ……なんでもアリ！


ゴールドオーク


サイクロプス


シルバーデビル


ドラゴン


あくまのめだま

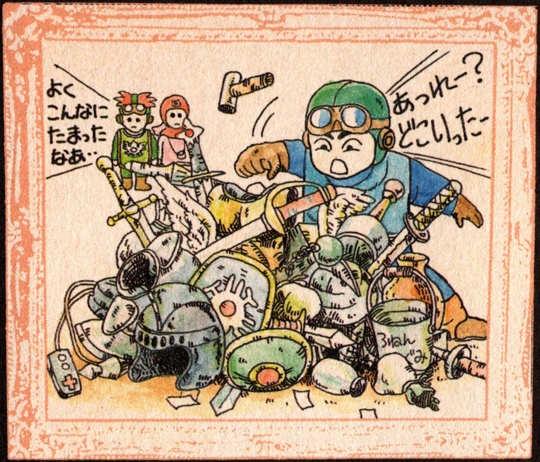

キラータイガー


スカルナイト

はみだし情報

皮の盾、リザードフライなら福引券ということになる。だけど、いつ宝箱が出るかはわからない。ちなみに、2つ以上同時に持てないアイテムを持っている時に現れた宝箱（例：破壊の剣）は中身がGだ。

武器・防具・アイテム



こうして見ると意外に多いアイテム類は61種

こうして表にまとめてみると武器、防具・アイテムの多さがわかる　3人で持つことのできるアイテムの合計は24だけに、こう並べられると何がなんだかわからなくなってしまう　しかし、それぞれの使い方を把握していなきゃいけない　キミはどれだけ使いこなせるかな？

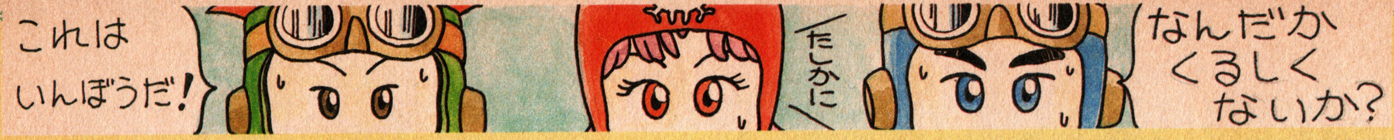
【武　器】：ほとんどの武器はローレシア王子のためにある。

名　前	入手法	買い値	売り値	装　備	攻撃力	特　徴
ひのきの棒	まじゅつしの宝箱	——	15	3人とも	2	王女があらかじめ持っている。もっとも弱い。
銅の剣	ひとり目の初期装備。	100	75	1、2人目	8	リリザの街でも買うことができる。
聖なるナイフ	リリザの街で買える。	200	150	3人とも	10	王女にも持たせられる数少ない武器のひとつ。
くさりガマ	リリザの街で買える。	390	293	1、2人目	15	銅の剣の次はこれを装備したい。
鉄のヤリ	ムーンペタで買える。	770	578	1、2人目	20	王女を見つけ出すまでの必須武器。
こん棒	リリザの街で買える。	66	45	1、2人目	8	2人目の王子の初期装備。
鋼の剣	ムーンペタで買える。	1500	1250	1人目	28	ロトの剣を取るまでの重要な武器。
おおかなづち	デルコンダルで買える。	4000	3000	1人目	35	値段のわりにあまり意味がない。
ドラゴンキラー	テパの村で買える。	8000	6000	1人目	48	はみ出し情報参照のこと。
光の剣	ペルポイで買える。	16000	12000	1人目	63	どうぐで使えばマヌーサの効果を持つ。
はやぶさの剣	テパで買える。	25000	18750	1、2人目	5	2回連続で攻撃することができる。
ロトの剣	昔からある城の宝箱。	——	2	1人目	38	由緒ある前作にも登場した剣だ。
稲妻の剣	最後の洞窟の宝箱。	——	375	1人目	80	道具として使えばバギの効果を持つ。
破壊の剣	ある敵キャラの宝箱。	——	11250	1人目	93	呪われるが、地上最強の威力を持つ剣だ。
魔道士の杖	テパの村で買える。	2500	1875	3人とも	8	道具でギラの効果。福引の3等景品。
いかづちの杖	じごくのつかいの宝箱。	——	19500	3人とも	15	道具で使えばバギの効果アリ。

【防　具】：3人に合った防具を着せてあげよう。

名　前	入手法	買い値	売り値	装　備	守備力	特　徴
布の服	王女の初期装備。	——	12	3人とも	2	もっとも弱い防具。
皮のよろい	1人目の初期装備。	——	150	1、2人目	2	あって当然のよろい。ないと困る？
くさりかたびら	リリザの街で買える。	480	360	1、2人目	12	普通の防御力のよろい。
身かわしの服	ルプガナで買える。	1250	938	3人とも	20	ぜひ王女に着せておきたい。
鋼のよろい	ムーンペタで買える。	1000	750	1人目	24	ルプガナへ向かう時に装備しておきたい。
魔法のよろい	デルコンダルで買える。	4300	3225	1、2人目	25	2人目の王子最強のよろい。
ミンクのコート	ペルポイで買える。	65000	48750	3人とも	30	3人目の守備力が格段に高くなる。

はみだし情報　まだ、どこにも発表されていない情報を、必勝本の読者にのみそっとおしえてしまおう。これまでその名のわりには特殊な効果がないと言われていた**ドラゴンキラー**のドラゴンに対する効果だ。なんとこのドラゴンキ



名前	入手法	買い値	売り値	装備	守備力	特徴
ガイアのよろい	デルコンダルの商人。	──	38	1人目	34	ロトのよろいまではこのよろいを身につけたい。
ロトのよろい	最後の洞窟の宝箱。	──	3	1人目	40	呪われないよろいの中では最強。
悪魔のよろい	ある敵の宝箱。	──	4800	1、2人目	50	呪われるが、その守備力は高い。
水の羽衣	テパのドン・モハメ。	──	53	3人とも	35	王女の着る防具の中では最強。火に強い。
皮の盾	リリザの街で買える。	90	68	1、2人目	4	お金がたまったらぜひ持ちたい盾。
鋼の盾	ムーンペタで買える。	2000	1500	1人目	10	ルプガナへ向かうときの必須アイテム。
力の盾	ベラヌールで買える。	21500	16125	1、2人目	18	道具だとベホイミ並みにHPが回復。
ロトの盾	サマルトリアの金の扉。	──	15	1人目	20	おなじみ「ロトシリーズ」の盾だ。
死神の盾	ある敵キャラの宝箱。	──	6600	1人目	10	呪われる盾だが、例によって強い。
鉄カブト	ラダトームで買える。	3150	2363	1人目	6	新しい防具。身につけておきたい。
ロトのカブト	リムルダールのほこら	──	53	1人目	20	手に入れるにはロトのしるしが必要。

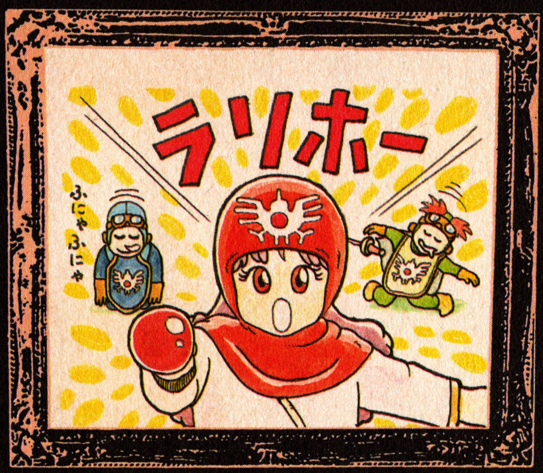
【アイテム】：誰が持てばいちばん効率良い使い方ができるか考えてみよう。

名前	入手法	買い値	売り値	特徴・効力
薬草	各街、城の商人から買える。	15	12	HPを一定値（30～40）回復する。
毒消し草	各街、城の商人から買える。	8	6	毒に刺されたとき、その毒を中和する。
聖水	各街、城の商人から買える。	40	30	自分より弱い敵を出現させないようにする。一定歩数で消滅。
キメラの翼	各街、城の商人から買える。	80	60	最後に復活の呪文を聞いたところまで戻る。
魔除けの鈴	ペルポイの街で買える。	640	480	敵の魔法をかかりにくくする。
金のカギ	(禁)の街。	──	2	茶色の扉を開くことができる。
銀のカギ	サマルトリア湖の地下1階にある。	──	2	銀色の扉を開くことができる。
水門のカギ	ラゴスが持つといわれる。	──	──	テパの村にある水門を開く。
牢屋のカギ	道具屋の多い街で手に入る。	2000	1500	牢屋の扉を開くことができる。
福引券	商人からもらう。	──	53	街の福引所で福引をすることができる。
ゴールドカード	福引で1等を当てる。2048分の1。	──	375	買い物をするとき25%割引きをしてくれる。
祈りの指輪	福引の2等または特定の敵の宝箱。	──	1950	MPを一定値（20前後）回復する。数回使うと壊れる。
ラーの鏡	ムーンブルグ城の火の玉に聞け。	──	──	犬に変えられた王女を人間の姿に戻す。
山びこの笛	ルプガナの街であるものと交換。	──	300	紋章のあるところで吹くとこだまが返ってくる。
風のマント	風の塔にある。	──	53	高いところから飛び降りるとき、数ブロック進んで着地する。
世界樹の葉	ペルポイの東にある島にある。	──	55	死んだ者をよみがえらせる。
聖なる織機	伝説の街の神殿。	──	23	あまつゆの糸と組み合わせて、水の羽衣を織る。
あまつゆの糸	ラダトーム城でヒントがもらえる。	──	30	水の羽衣を織るために必要。ある情報を聞いたあとに取る。
月のかけら	満月の塔にある。	──	225	海底洞窟のまわりにある浅瀬に水を満ちさせる。
ロトのしるし	ローレシア城の金の扉の向こう。	──	8	ロトのカブトをもらうときに交換する。
船の財宝	海のある一点を調べる。	──	──	ルプガナの商人の持つあるアイテムと交換するときに必要。
ルビスのまもり	紋章を集めるとあるほこらでもらえる。	──	──	最後の戦いにおもむくために、絶対必要なアイテム。
邪神の像	ある洞窟の礼拝堂にある。	──	──	最後の戦いにおもむくために、絶対必要なアイテム。
紋章（5種類）	城・街・洞窟・ほこら・塔。	──	──	あるアイテムをもらうためには5つ集めなくてはならない。
悪魔のしっぽ	ベビル、ホークマンの宝箱。	──	1125	単に呪われるだけ。
不思議な帽子	メイジバピラスの宝箱。	──	──	守備力が多少アップする。
復活の玉	はぐれメタルの宝箱。	──	7500	その場で復活の呪文を聞くことができる。

はみだし情報

ラーを装備していれば、どんなに低いレベルでもドラゴンに対して88～95のダメージを与えるというのだ！
ロンダルキア洞窟のドラゴン群棲地帯で使えばこれまでとはくらべものにならないほど効果的、なのだ！

魔法の呪文



誰がどの呪文を使うのか、戦略上の重要点だ。

魔法の呪文は全部で22種類。2、3人目の王子と王女しか使えない。それぞれが使える呪文の数は13種ずつ。いくつかの呪文は2人が使えるのだ。

呪文使用のポイントはどちらか一方しか使えない呪文を効率良く使っていくことにあるのだ。

【攻撃の呪文】：敵に直接ダメージを与える。

名前	誰が使える	消費MP	覚えるレベル	効力	由来・特徴
ギラ	王子	3	3	敵に15～20のダメージを与える。1匹の敵に対してのみ有効。	まじゅつしやかぶとムカデなど、ムーンブルクの敵と戦うときに有効だ。
バギ	王女	4	4	ギラを強くした攻撃力がある。20～25程度のダメージを魔物1グループに対して与える。	王女と出会ってから、この呪文を覚えるまではあまりムリをしてはいけない。覚えたアトは強いが。
ベギラマ	王子	4	18	出現した敵すべてに30～40のダメージを与える。	強い魔物の使うベギラマは王子の使うものよりも強い攻撃力がある。特にデビルロードに注意。
ザラキ	王子	4	23	一撃で殺してしまう呪文だが、効かないときは何の意味もない。	ロンダルキアの魔物に対しては効かない場合が多い。ブリザードが使う。要注意！
イオナズン	王女	8	19	現れた敵すべてに50～75のダメージを与える。もっとも強力な攻撃法だ。	アークデーモン、ギガンテスに対しては効かないことも。逆にアークデーモンのイオナズンは強力！
メガンテ	王子	1	28	敵を全滅させることができるが、かけた王子の命を奪ってしまう。効かない敵アリ。	デビルロードが使う。全滅させられたときのくやしさはたとえようもない！　王子が使うにはムダな呪文。

【防御の呪文】：敵の呪文を防いだり、自分の防御力を高めたりする。

名前	誰が使える	消費MP	覚えるレベル	効力	由来・特徴
ラリホー	王女	2	2	戦闘中、敵を眠らせてしまう。魔物1グループに対して有効。	数多くの魔物がこの呪文を使うことができる。代表的なところではラリホーアント。
マホトーン	王子	3	8	敵の呪文を封じこめ、使えなくしてしまう。1グループに有効。	ベホイミやベギラマを使う敵にこの呪文をかけたときの効力は絶大。
マヌーサ	王女	2	6	1グループに対して有効な呪文で、敵の攻撃をミスさせやすくする。	単にミスさせやすくするだけで、まったく攻撃を受けなくなるということはない。あまり意味のない呪文。
ルカナン	王女	2	10	敵1グループの守備力を下げる。守備力の高い敵に対して有効。	ルカナンをかけて、下がった守備力が0と表示されたなら、もうそれ以上は下がらないということ。
スクルト	王子	2	20	こちら3人の守備力を上げる。アップが0ならそれ以上は上がらない。	短期戦にはむかない。ブラッドハンドやマッドハンドなどと長期戦を挑むときは極限まで使いたい。
トラマナ	王子 王女	4	17 21	城や街にあるバリアの効力をなくす。一度バリアに入り、出たら効力は切れる。	後半になればなるほど使いみちが増える。なるべくなら王女が使いたい。

はみだし情報　ロンダルキアあたりの敵になると強力な呪文を使いこなす。アークデーモンのイオナズン、ブリザードのザラキ、デビルロードのメガンテ、あくましんかんにいたってはほとんどの呪文を使いこなす。これに対抗す→

【回復の呪文】：失ったHPを回復させたり、毒を中和する。

名　前	誰が使える	消費MP	覚えるレベル	効　力	由来・特徴
ホイミ	王子	3	1	失ったＨＰを20程度回復する。	序盤戦では有効。薬草と合わせて使っていくのがベスト。ホイミスライムがよく使う。
キアリー	王子 王女	3	6 12	キングコブラやバブルスライムに刺された毒を中和する。	この呪文を覚えるまでは、毒消し草をひとつ、ふたつは持っていたい。
ベホイミ	王子 王女	5	14 1	ホイミを強力にしたもの。ＨＰを35～50程度回復する。	ムーンブルグ王女は最初からこの呪文を覚えている。薬草より若干強力。
ベホマ	王女	8	15	ＨＰがいくつでも、最高値まで回復させられる、最強の回復呪文。	消費ＭＰが高いだけあって、その効力はさすがに強力。ロンダルキア攻略には欠かせない。
ザオリク	王子	15	25	死んでしまった仲間をよみがえらせる。王子しか使えないのがポイント。	つまり、王子が殺されたらもう逃げるしかないワケ。あくましんかんが使うのにはびっくり。

【移動の呪文】：実際に移動したり、移動の際に使う。

名　前	誰が使える	消費MP	覚えるレベル	効　力	由来・特徴
リレミト	王子 王女	6	12 17	塔、洞窟のどんなに奥にいても、一瞬のうちに脱出することができる。	この呪文もなかなか有効。塔、洞窟では必ず使えるようにＭＰを温存しておこう。
ルーラ	王子	6	10	最後に復活の呪文を聞いたところまでワープして戻ることができる。	船から離れているときにルーラを使うと、ちゃんと船も一定の位置へワープする。
トヘロス	王女	2	8	自分たちより弱い魔物を出現させなくなる。	パーティー内で１匹でも強い敵がいるときはダメ。ロンダルキアではいっさい効かない。
アバカム	王女	2	23	いかなるカギも開けてしまう。カギがあれば必要ない。	金、銀、その他のカギが見つからないときに使うのだが、普通はＭＰ温存のため使わない。

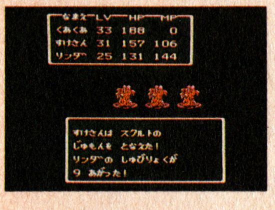
【究極の呪文】：何がおこるかわからない、とんでもない呪文。

名　前	誰が使える	消費MP	覚えるレベル	効　力	由来・特徴
パルプンテ	王女	15	25	効果はさまざま。スクルト、ルカナン、ラリホー、３人ベホイミ、マヌーサなど。	他に敵の頭を混乱させ、同志撃ちをさせることや、恐しい魔物を出したり、いきなり海の真中に出る事も。

この呪文はこんな時に使え

［呪文使用の心得］

❶スクルト・ルカナン



◀スクルトの呪文を使い、自分たちの守備力を高めることも必要だ。

強い敵と戦うときは攻撃の呪文よりも有効な呪文。敵が強力になればなるほど攻撃の呪文が効きにくい。ルカナンで弱くして攻撃！

❷ルーラ・ザオリク

ロンダルキアで戦っているときに重要な役割を持つ呪文だ。特にルーラはほこらへすぐ戻りたいときになくてはならない呪文。しかし、両方とも王子しか使えない。たとえ王女は死んでしまうようなことになっても、王子だけは生かしておくべき。王子が生きていれば王女もよみがえらせるしね。

❸パルプンテ

ハーゴンの大神殿内にいるアトラスやベリアルなどと戦っているときでも「恐しい魔物」が現れると、逃げてしまい現れなくなる。

▶しかし、敵よりも恐しい魔物とはいったいなんなんだろうか？



はみだし情報　るにはあるアイテムを身につけておきたい。魔除けの鈴だ。イオナズンにはあまり役に立たないけど、ザラキに対しては絶大な効果を持つ。なるべく早いうちに身につけておくようにしよう。

スーパーテクニック



前作Iにはなかった裏技が多く隠されている。

前作にはあまりなかった〝ウラ技〟のたぐいがIIにはいっぱいある。果たしてバグなのか、プログラムされたものなのか そんなことはどーでもいいとして、役に立つなら使わなくっちゃ。ここでは役に立つスーパーテクニックを集めてみた。どーでもいいのはははぶいたぞ

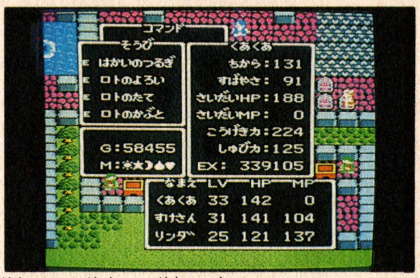
最強の装備

〔呪われる最強武器、防具を身につけても呪われない方法〕

まず、1人目にはやぶさの剣を装備させて××××××の城に入る。そして、城の中で装備をはやぶさの



▲城に入る前に破壊の剣をあらかじめ用意しておく。



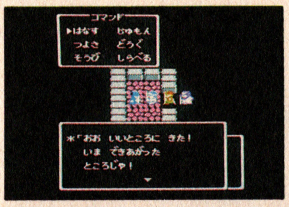
剣から破壊の剣に変えるのだ。そして城の外へ出ると……。なんと装備ははやぶさの剣のままで、強さだけは破壊の剣のままになっているのだ。1回の攻撃で高いダメージを与えられる上に、2回連続で攻撃できる! しかも呪われない。この方法を使えば死神のよろい、悪魔の盾もOKだ。

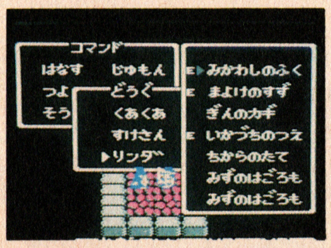


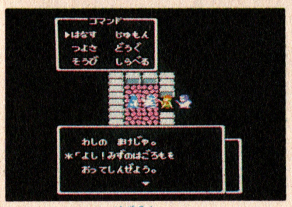
▲城を出て装備を確認すると……はやぶさの剣なのに攻撃力が高くなっている。

〔水の羽衣を2枚手に入れる〕

水の羽衣を織っている間に再度あまつゆの糸と聖なる織機を取る。出来上った羽衣を受け取った時にその まま話しかけると2枚目の水の羽衣を織ってくれる。







▲1枚目の羽衣をもらって、そのまま部屋を出ずに話しかけなきゃならない。

〔2,3人目の名前を自分でつける〕



1人目の名前の最後の文字を入れるとき、コントローラーⅠのセレクト、スタートボタンを押したまま、最後の文字を入れよう。そして、2人目、3人目の名前を聞いてくれば成功だ。だけど、復活の呪文でコンティニューすると元に戻る。





◀1人目と同じように4文字を入れることができる。

はみだし情報 いくつかスーパーテクニックを紹介しているけど、どーでもいいようなものなら他にもいっぱいある。2人死んでカンオケ引きづっているときに、敵以外のことで死ぬとカンオケが3つならんでしまうというのや→

お金もうけの方法

いつでもお金は不自由のないように。

〔福引券を売ってもうける〕

スタート直後、ローレシア城の商人から毒消し草をひたすら買おう。何回に1回かは福引券でもらえる。売れば53G。この要領で何度も繰り返せばいきなり大金持ちになれる。



◀福引券をもらえるまで毒消し草をひたすら買う。



◀スタート直後なのにもう200ゴールドもたまってしまった。

〔復活させるお金が足りないときは〕





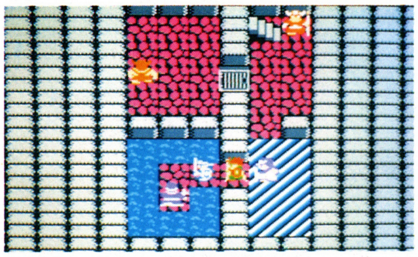
▲復活の呪文を聞いてしまえばこっちの勝ち！

死んだ仲間を復活させるお金が足りないときは、死んだまま復活の呪文を聞いてコンティニューしよう。Gは0だけど3人そろう。



◀Gが0でも3人揃った。バンザイ。

〔いかづちの杖であっという間に大金持ち〕



▲牢屋の奥にいる神父の姿をしたこいつがじごくのつかいなのだ。

▶いかづちの杖を売り、すぐ復活の呪文を聞き、コンティニューする。またじごくのつかいを倒せばOK。

××××× 城の地下、金の扉と牢屋の扉の奥にじごくのつかいがいる。このじごくのつかいは必ずいかづちの杖を持っているのだ。手に入れたいかづちの杖を道具屋に売って、復活の呪文を聞く。そして再度いかづちの杖を取りに行く。これを繰り返せばすぐに持てるGの最大、65535になってしまうのだ。復活の呪文を入れる手間がメンドウだけどね。

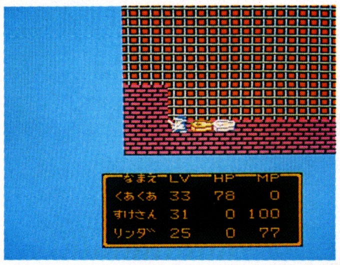


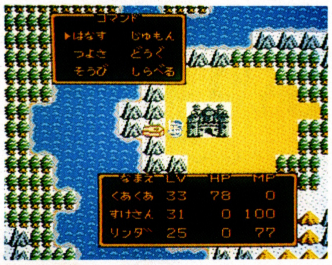




ハーゴンの城で途方に暮れたとき

〔死んでいても呪文を使う王子〕

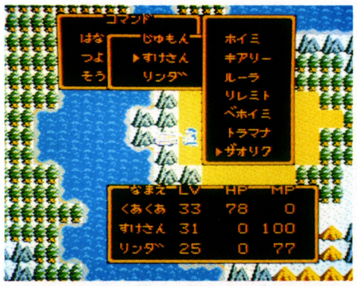




ロンダルキア、ハーゴンの城6F左はじから風のマントを身につけて飛び降りる。すると山の中にはまるが、ここで1歩右に動き、振りむく。2番目の王子と会話するようなかたちになるのだ。すると、2番目の王子はミョーな会話をはじめる！　これを2番目の王子が死んでいるときにやるとHP0で生きている状態になるのだ！　あとは王女のベホマでHPを全回復させればいい。これは役に立つぞ！



▲▶王子の棺おけと対面し、話すことがポイント。出会ったときの会話をすれば成功だ。王子はHP0でも生きていることになる。死んでいる王女をザオリクで生き返らせよう。



◀王女のベホマでHPを回復させて完全復活！

はみだし情報　連続してパルプンテを使っていると、いきなり海に放り出されて変な会話をしてしまったり、なんだかよくわからないものがいっぱいある。まだ隠されているものがあるかもしれない。いろいろ試してみよう。



Then I Looked The Mirror of Lah

ファミコン必勝本 5月15日号とじこみプレゼント

昭和62年5月15日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第9号通巻23号　昭和61年7月11日第3種郵便物認可